

CHAMPIONNAT MASCULIN par EQUIPES - 1^{ère} phase (suite)DEPARTEMENTALE 2 - En fin de 1^{ère} phase, les 1^{er} et 2^{ème} de chaque poule montent en Départementale 1

Poule 1		Poule 2		Poule 3	
1. AP 17 ^{ème} 2	Je	1. AS Viet Nam 2	Ve	1. CSM Finances 3	Je
2. E. Reuilly 7	Je	2. AS Russe 3	Ma	2. Paris 13 TT 11	Je
3. CPS 10 ^{ème} 3	Ve	3. A. Manin 1	Ve	3. JAM 5	Me
4. APSAP 4	Je	4. AS Messine	Ex	4. ASP 8 ^{ème} 20 h 45	Me
5. TT Plus 3	Ve	5. CSM Finances 4	J	5. AP 17 ^{ème} 3	Ve
6. Julien Lacroix TT 9	Ve	6. Paris 13 TT 12	Je	6. TT Plus 2	Je
7. ATT XV 2	Ve	7. EP 15 7	Je	7. JUMP 10	Je
8. JUMP 9	Je	8. E. Reuilly 8	Ve	8. E. Reuilly 6	Ve

DEPARTEMENTALE 3 - En fin de 1^{ère} phase, les 1^{er} et 2^{ème} de chaque poule montent en Départementale 2

Poule X		Poule Y	
1. CSLG Kellermann	Je	1. Paris IX ATT 8	Ve
2. TT Plus 4	Ve	2. APSAP 5	Je
3. US Métro 6	Je	3. ATT XV 3	Ve
4. AP Ste Mélanie	Je	4. Julien Lacroix TT 10	Ve
5. Paris IX ATT 9	Ve	5. JUMP 12	Ve
6. CSM Finances 5	Ve	6. US 2 ^{ème} 4	Ma
7. A. Manin 2	Ve	7. US Métro 7	Je
8. JUMP 11	Me	8. E. Reuilly 9	Ve

Comité Départemental de Tennis de Table de PARIS

Saison 2007/2008

CHAMPIONNAT MASCULIN par EQUIPES (1^{ère} phase)**Clubs engagés, correspondants et salles**

- <u>APSAP</u>	- Mr Pierre D'HONDT, 13 rue de la Pastorale, 92130 Issy les Moulineaux - Equipes 3 et 4 ,salle : 1 rue de la Petite Arche, 75016 Paris (métro Porte de St Cloud) - Equipe 5 : salle : gymnase Parmentier, 155 avenue Parmentier, 75010 Paris	06.20.11.06.74
- <u>ASPTT</u>	- Mr Dominique LAURENT, 27 rue de l' Ambroisie, 75012 Paris - salle: 242 rue de Bercy, 75012 Paris (01.40.04.91.08)	08.71.77.31.98
- <u>CSM Finances</u>	- Mr Pascal BEURROIS, CSM Finances, 139/143 rue de Bercy, 75012 Paris - salle : 41 boulevard Vincent Auriol, 75013 Paris Etre muni d'une pièce d'identité	06.20.74.24.19
- <u>JA Montrouge</u>	- Mr Daniel CLERC, 26 rue Delambre, 75014 Paris - salle : gymnase Alésia, 99 rue d'Alésia, 75014 Paris (01.45.42.82.0 0)	01.43.20.34.68
- <u>Julien Lacroix TT</u>	- Mr Guillaume DECRETON, 119 rue des Pyrénées, 75020 Paris - salle : gymnase Le Vau, 36 rue Le Vau, 75020 Paris	06 .14.48.15.55
- <u>J.U.M.P.</u>	- Mr Michel VALESCH, 19 rue Jules Romain, 75019 Paris - salle : gymnase 100 rue de la Fontaine au Roi, 75011 Paris (01.47.00.60.98)	01.42.01.88.87
- <u>CSLG Kellermann</u>	- Mr Pierre-Laurent MELLINGER, Tour Abeille, app. 2406, 14 villa d'Este, 75013 Paris - salle : gymnase de la Garde Républicaine, entrée 2 3 rue des Longues Raies, 75013 Paris	01.45.70.91.81
- <u>A. Manin</u>	- Mr Jacques HARBORNN, 100 avenue Gambetta, 75020 Paris - salle : gymnase des Lilas, 5/7 rue des Lilas, 75019 Paris	01.40.30.30.77
- <u>AS Messine</u>	- Mr Eric ANSARD, 16 allée des Haras, 92420 Vaucresson D: 01.4 7.41.76.16 - salle : pas de salle. joue à l'extérieur..	06.20.59.34.91
- <u>US Métro</u>	- Mr Gérard SALIOU, 173 rue de Charenton, entrée n° 4, 75012 Paris - salle : 11/13 allée Verte, 75011 Paris (01.49.29.75.55)	01.44.68.91.69
- <u>Paris IX ATT</u>	- Mr Michel NIETO, 9 rue Claude Debussy, 94400 Vitry sur Seine - salle : gymnase Paul Gauguin, 33 rue Milton, 75009 Paris (01.42.82.01.23)	06.62.45.83.76
- <u>Paris 13 TT</u>	- Mr HUYNH Chi Dung, 30 avenue Jean Bouin, 91170 Viry -Chatillon - salle : gymnase spécifique Carpentier, 25 avenue de la Porte d'Ivry, 75013 Paris	06.17.62.06.76
- <u>E. Reuilly</u>	- Mr Igor KYRYCHENKO, 17 avenue d'Italie, 75013 Paris - salle : gymnase Carnot, 26/28 boulevard Carnot, 75012 Paris (01.43.45 .01.06)	06.22.50.47.62
- <u>AS Russe</u>	- Mr Jean-Pierre GUILLARD, 21 rue des 4 frères Peignot, 75015 Paris - salle : gymnase de la Plaine, 13 rue du Général Guillaumat, 75015 Paris (01.45.33.56.99)	06.87.31.67.07
- <u>AP Ste Mélanie</u>	- Mr Fabrice DIAWARA, APSM, 19 rue T ournefort, 75005 Paris 01.43.31.49.06 - salle : 19 rue Tournefort, 75005 Paris.(01.43.31.49.06)	06.60.65.96.52
- <u>TT Plus</u>	- Mr Christophe LAURET, TT Plus, 14 rue de la Fontaine à Mulard, 75013 Paris - salle: : gymnase spécifique Ca rpentier, 81 boulevard Masséna, 75013 Paris	06.12.59.19.42
- <u>AS Viet Nam</u>	- Mr NGUYEN Ngoc Chuc, 27 rue des Mascottes, 93150 Le Blanc Mesnil - salle: : gymnase spécifique Carpentier, 81 boulevard Masséna, 75013 Paris	01.48.79.06.97

Clubs engagés, correspondants et salles (suite)

- <u>US 2^{ème}</u>	- salle : gymnase Jean Dame, 17 rue Léopold Bellan, 75002 Paris (01.42.33.91.55) - Equipe 2 : Mr Hervé REVEILLERE, 3 villa Berthier, 75017 Paris - Equipes 3 et 4 : Mr Lionel TRAN VAN, 46 b rue Phi lippe de Girard, 75018 Paris	06.31.91.50.14 06.10.28.21.03
- <u>ASP 8^{ème}</u>	- Mr Viktor VLASTELIC, 77 rue Dunois, 75013 Paris - salle : gymnase Roquépine, 18 rue Roquépine, 75008 Paris	01.70.69.38.69
- <u>CPS 10^{ème}</u>	- Mr Michel LALET, 32 avenue Ledru Rollin, 75012 Paris 01.44.28.53.08 - salle : 116 quai de Jemmappes, 75010 Paris	06.12.73.38.66
- <u>ATT XV</u>	- Mr Michel FEDERKEIL, 18 rue Gaston de Caillavet, 75015 Paris - salle : gymnase du collège André Citroën, 198 rue Saint Charles, 75015 Paris	01.45.79.32.64
- <u>EP 15</u>	- Mr Tristan POULLAUEC, 12 rue Barbès, 92120 Montrouge - salles: Equipe 3: gymnase Charles Rigoulot, 18 avenue de la Porte Brancion, 75015 Paris Equipes, 4, 5, 6, 7 : gymnase de la Plaine, 13 rue du Général Guillaumat, 75015 Paris (01.45.33.56.99)	06.63.07.82.49
- <u>AP 17^{ème}</u>	- Mr Henry DUVOLLET, 79 rue de La Jonquière, 75017 Paris 01.42.26.11.05 - salle : Centre sportif Bernard Lafay, 26 rue Boulay, 75017 Paris (01.42.29.17.47)	06.24.78.68.00

CHAMPIONNAT MASCULIN par EQUIPES (1^{ère} phase)

RECOMMANDATIONS aux CAPITAINES d' EQUIPES

Le Capitaine de l'équipe recevante

- Il doit assurer :
- L'ouverture de la salle.
- La réception de l'équipe adverse.
- La fourniture des balles et la désignation des tables.
- La rédaction et l'envoi de la feuille de rencontre.

Le Capitaine de l'équipe visiteuse

- Il fait fonction de juge-arbitre en l'absence d'un officiel désigné.
- Il doit vérifier que la feuille de rencontre soit correctement rédigée, car c'est lui qui en atteste la véracité.

Les Horaires

- Les équipes doivent arriver à **20 h 00**. La feuille de rencontre doit être faite immédiatement.
- Les parties sur les tables doivent débuter à **20 h 15**.
- Si l'équipe visiteuse est en retard, des forfaits partiels peuvent être demandés :
 - à **20 h 30** (parties A/X, D/R, B/Y), -- à **20 h 45** (parties E/S, C/Z, F/T), -- et forfait général à **21 h 00**.
- Il n'y a pas de délai pour l'équipe recevante.

La feuille de rencontre

- Elle doit indiquer la division, la poule, la date, le lieu, le numéro de la journée.
- Les deux capitaines s'entendent ou tirent au sort la lettre de désignation de chaque équipe (A ou X).
- Chaque capitaine inscrit sur la feuille la composition de son équipe, en indiquant bien :
 - * le numéro et l'intitulé du club * le numéro de l'équipe * les noms, prénoms, classements, **numéros de licence**, de chaque joueur. (**important, car les résultats sont saisis sur informatique sous le seul numéro de licence**).
- La composition des doubles lorsque ces parties seront à jouer.
- Chaque capitaine devrait vérifier les licences de l'équipe adverse.
- Elle comporte 3 ou 4 feuillets auto-copiants : Lorsque l'équipe reçoit, envoyer le premier, dans les 24 heures, à :
Mr Daniel CLERC, 26 rue Delambre, 75014 Paris. Le 2^{ème} est destiné à l'équipe visiteuse, le 3^{ème} à l'équipe recevante

Composition des équipes

- Les deux meilleurs classements doivent être inscrits dans le 1^{er} groupe, groupe A (A, B, C ou X, Y, Z).
- Le classement le plus faible doit être inscrit dans le 2^{ème} groupe, groupe B (D, E, F ou R, S, T)
- **Le classement est le nombre de points figurant sur la licence. 2 joueurs au même échelon n'ont pas forcément le même nombre de points.**
- Un joueur absent ne peut pas figurer parmi ces classements obligatoires.
- Le 1^{er} groupe (A, B, C ou X, Y, Z) doit être complet. Une équipe jouant à 5 aura donc un 2^{ème} groupe composé de seulement 2 joueurs.
En D3, une équipe pouvant jouer à 4, chaque groupe sera composé de deux joueurs seulement.
- Ne pas utiliser de joueurs ayant opéré 2 fois dans une équipe supérieure lors de la phase en cours.

Déroulement de la rencontre

- Appliquer le comptage de points avec des manches en 11 points.
- Une rencontre doit débuter dès que 4 joueurs de chaque équipe sont physiquement présents, et que 5 joueurs sont inscrits sur la feuille de rencontre, dont les 3 du groupe A.
- Les parties se jouent en 3 manches gagnantes (on dit aussi au meilleur des 5 manches), dans l'ordre strict de la feuille de rencontre, doubles compris
- Tout joueur, inscrit sur la feuille de rencontre, absent à l'appel de sa première partie, perdra celle-ci par w/o. Il pourra disputer les parties suivantes, qui seront prises en compte. Il en sera de même lors de sa deuxième partie. Si, à la fin de la rencontre, un joueur du groupe A est toujours absent et n'a disputé aucune partie, la rencontre sera perdue par pénalité. (20/0 si l'équipe adverse est complète).
- Bien indiquer les noms des joueurs de doubles.
- Inscrire le résultat final. Faire signer la feuille de rencontre par les capitaines et le juge-arbitre
- Inscription des scores des parties sur la feuille de rencontre
- Avec les feuilles de rencontres actuelles, du modèle "A contre X", il faut inscrire systématiquement les scores acquis par le joueur nommé en premier, c'est à dire ceux de l'équipe A, B, C
- Si celui-ci a gagné la manche, marquer les points inférieurs (par exemple, pour 11/3, marquer seulement 3).
- Si la manche a été perdue, poser le signe – et indiquer les points réalisés (par exemple, pour 3/11, marquer - 3).- Il est préférable d'inscrire les scores au fur et à mesure du déroulement de la partie.
- * Toute omission risque d'entraîner des sanctions ou des annulations de résultats à l'égard des deux équipes
- Décompte des points-parties lors des rencontres
- Une victoire = 2 pts
- Une défaite sur table = 1 pt
- Une défaite par absence = 0 pt
- Un joueur abandonnant en cours de partie marque 1 pt et peut disputer les parties restantes
- Un joueur ne disputant pas une partie, même pour cause de blessure, marque 0 pt, et ne peut pas disputer les parties restantes.
- Un joueur présent, mais blessé dès son arrivée, sera considéré comme absent, sauf blessure dûment constatée durant l'échauffement, et confirmée par un certificat médical envoyé dans les 5 jours suivant la rencontre.