

## Recommandations aux capitaines d'équipes féminines

### Rôle du capitaine de l'équipe recevante

- Ouvrir la salle et recevoir l'équipe adverse.
- Fournir les balles ainsi que la feuille de rencontre, et désigner les tables.
- S'occuper de la rédaction et de l'envoi de la feuille de rencontre.

### Rôle du capitaine de l'équipe visiteuse

- Remplir la fonction de juge-arbitre (JA) en l'absence d'un officiel désigné.
- Vérifier le bon remplissage de la feuille de rencontre, car c'est le JA qui en atteste la véracité.

### Horaires

- Les équipes doivent arriver à **20h** (mercredi) ou **15h** (samedi).
- La feuille de match doit être faite immédiatement.
- Les parties sur les tables doivent débuter à **20h15** (mercredi) ou **15h15** (samedi) impérativement. Un match peut débuter dès que deux joueuses par équipe sont présentes.
- Si l'équipe visiteuse est en retard, le forfait peut être demandé à **20h45** (mercredi) ou **15h45** (samedi).
- Il n'y a pas de délai pour l'équipe recevante.

### Composition des équipes

Les équipes sont composées de 3 joueuses en un groupe unique. 2 joueuses peuvent former une équipe. Une équipe ne peut comprendre qu'une seule joueuse mutée, sauf pour les clubs débutant en D1. Une équipe ne peut comprendre qu'une seule joueuse étrangère. Il ne faut pas utiliser des joueuses ayant déjà joué trois fois dans une équipe supérieure.

### Feuille de rencontre

- Elle doit indiquer la ligue, la division, la poule, la date, l'heure, le numéro de la journée.
- Les 2 capitaines s'entendent ou tirent au sort la lettre de désignation de chaque équipe (A ou X)
- Chaque capitaine inscrit sur la feuille la composition de son équipe, en indiquant bien :
  - le numéro, l'intitulé du club et le numéro de l'équipe,
  - les nom, prénom, classement, points et **numéro de licence** de chaque joueuse (**important car les résultats sont saisis sur informatique sous le seul n° de licence**).
  - la composition des doubles, lorsque ces parties seront à jouer.
- Chaque capitaine doit vérifier les licences de l'équipe adverse.
- Ne pas oublier de faire signer la feuille de rencontre par les 2 capitaines.
- La feuille de match a 4 feuillets auto-copiants : l'équipe recevante doit envoyer les 2 premiers, dans les 24 heures, à **Marie-José GUILLEN 19 rue Jules Romains 75019 Paris**, le 3<sup>ème</sup> est destiné à l'équipe visiteuse et le 4<sup>ème</sup> à l'équipe recevante.

### Déroulement de la rencontre

- La rencontre doit se dérouler sur 2 tables.
- Appliquer le comptage de points, avec des manches en 11 points.
- Les parties se jouent en 3 manches gagnantes (on dit aussi au meilleur des 5 manches), dans l'ordre strict de la feuille de rencontre, double compris.
- Ne pas oublier d'inscrire le résultat final.

### Inscription des scores sur les feuilles de rencontres

Les feuilles de rencontre actuelles sont du modèle " A contre X ". Il faut inscrire systématiquement les scores acquis par la joueuse nommée en premier, c'est-à-dire ceux de l'équipe A, B, C.

- Si la joueuse A a gagné la manche, marquer les points perdus (ex : pour 11/03, marquer seulement 03).
- Si la joueuse A a perdu la manche, mettre un signe moins ( - ) devant les points réalisés (ex : pour 03/11, marquer - 03).

#### *Décompte des parties lors des rencontres*

Victoire = 2 pts	Défaite sur table = 1 pt	Défaite par absence = 0 pt
------------------	--------------------------	----------------------------

Une joueuse abandonnant lors d'une partie, ou présente mais blessée, ne jouant pas, marque 1 pt par partie.

Toute joueuse, inscrite sur la feuille de match, absente à l'appel de sa 1<sup>ère</sup> partie, perdra celle-ci par WO. Elle pourra disputer les parties suivantes, qui seront prises en compte. Il en sera de même lors de sa 2<sup>ème</sup> partie. Deux WO d'une équipe, consécutifs ou non, entraînent un forfait général. Toute omission risque d'entraîner des sanctions ou des annulations de résultats à l'égard des 2 équipes.

**Marie-José GUILLEN**

Responsable du Championnat départemental féminin

☎ 01 42 01 88 87 - @ MJGuillen@wanadoo.fr